**MetaApp（233乐园）2022届秋季校园招聘简章**

**一、公司简介**

MetaApp于2017年成立，创始人胡森为连续成功创业者，入选《财富》中国40位40岁以下商业精英、中国及亚洲《福布斯》30u30，创始团队为耶鲁、清华、中科大少年班、硅谷背景，先后创立风云直播、创世兵魂，冲顶大会，节操精选等成功产品。
 MetaApp目前是C轮的明星创业公司，估值近10亿美金，从A轮就开始实现持续盈利，现人员规模500+，正处于快速扩张时期，22年预计超过2000人。主营产品为233乐园，上线1年即成为国内最大的安卓游戏聚合平台。20年启动虚拟世界项目，致力于打造全年龄的Roblox。
 **233乐园：**
 ‣注册用户过2亿，累计分发量过10亿；
‣每日总时长超过行业第二名到第十名的总和；
‣用户爆发式增长，长期留存率8倍于行业；
‣日时长10倍于行业；
官网下载地址：https://www.233leyuan.com
 **MetaWorld:**
我们提供编辑器+云服务，好友关系、实时语音、IM、精准流量和变现，让中小个人开发者可以匠心锻造好作品，给用户带来丰富的游戏感受。让每个年龄段的普通人，都能享受到游戏带来的极致体验。
‣降低游戏的创作门槛，发挥无限想象力，实现多样的创意和表达。
‣打造游戏社区，实现游戏娱乐之外的多重属性；
‣打造虚拟世界的3D沉浸体验；

 官网地址：https://MetaWorld.app

**二、为什么选择我们**

成长超快、薪水有竞争力、发展好、同事大牛多、团队氛围友爱欢乐

‣行业机遇大：底层技术和商业模式驱动中国休闲游戏爆发增长，供需方痛点明显，存在结构性整合机会；

‣顶级团队，已经验证过S级的产品技术、内容整合和数据分发能力：独有沙箱技术无需安装原生游戏，用户体验佳；聚集海量中长尾游戏，流量丰富和算法推荐能力强，分发效率高；

‣创新的供应链改造能力：UGC 低成本产出独家联机内容，开发者 SaaS 矩阵构建内容社群生态；

‣从A轮起就开始规模化营收、运营盈利；是一家不烧钱还赚钱的公司。

**三、招聘对象**

2022届应届毕业生（提供部分实习岗位给23届同学)

1. **招聘岗位**

商务/增长类：商务专员、广告投放专员、销售专员

设计/美术类：广告素材设计师、MetaWorld游戏美术、视频剪辑师

测试类：测试工程师

策划类：游戏策划

产品类：MetaWorld产品经理、增长产品经理、商业化产品经理、产品经理（内容策略&数据分析方向）、B端产品经理、C端产品经理

运营类：海外游戏运营、广告运营、产品运营、创作者运营、发行游戏运营

互联网程序类：Android工程师、IOS工程师、golang/java数据开发/sql数据开发工程师、算法工程师（数据分析方向）、推荐算法工程师、中台全栈工程师、Android开发工程师、web开发工程师、Java开发工程师、golang/C++开发工程师

游戏程序类：TS开发工程师、MetaWorld研发工程师、UE4黄埔培训生

1. **薪酬福利**

高于同行业的薪资待遇，让你的每一份努力都能得到回报

合理的薪酬带宽，给予优秀的你高于同学的offer，半年一次环评调薪，薪水肉眼可见会长高

衣食住行娱乐，我们都为你贴心考虑

衣：入职即发文化衫，黑白两件换着穿

食：餐补直接到银行卡或餐卡，累计消费公司买单

住：房补在手，租房不糗，公司两公里范围内，通勤短，幸福长

行：企业滴滴，出行无忧

娱乐：公司贴心准备团建基金供你吃喝玩乐，办公区专设桌游角，想来点硬核的，前台领取健身卡，去健身

**六、校招日历**

网申 9月-10月

https://campus.metaapp.cn/

笔试（部分岗位） 9月-11月

面试（三轮） 9月-12月

Offer发放 三方协议签订 9月-12月

**七、互动交流群**

**添加下方QQ号加入互动交流群**

HR在线答疑，学长学姐经验分享，更有精彩活动等你来参加，说不定还能拿到神秘礼品哦~

**研发类岗位交流群：763702679**

**非研发类岗位交流群：463158211**

1. **联系方式**

公司地址：

成都：高新区天府四街易上OCG国际中心C座

北京：望京东路1号中轻大厦

厦门：思明区望海路软件园二期

校招HR微信：18328591745（添加请备注 学校+姓名）

招聘官网：https://campus.metaapp.cn/

校招邮箱：yuan.yuan@appshahe.com

附件：

**MetaApp（233乐园）2022届秋季校园招聘岗位详情**

|  |
| --- |
| **商务/增长类** |
| **商务专员** | **岗位职责：**1. **负责游戏数据分析，游戏引入的准备工作，和开发者沟通和联系；**
2. **跟进合同和结算的内容流程；**
3. **信息收集需求的整理。**

**岗位要求：**1. **若实习则要求每周至少4天实习，实习三个月以上；**
2. **形象气质佳，外向开放，善于与人沟通；**
3. **了解互联网和新媒体，喜欢游戏；**
4. **有互联网、内容类产品运营经验者优先；**

**5、认真、负责、执行力强。** |
| **广告投放专员** | **岗位职责：**1. **协助日常信息流广告投放执行；**
2. **协助投放经理进行代理沟通，收集代理投放信息；**
3. **统计分析代理投放数据，整理代理投放总结周报、月报；**
4. **参与方案讨论&撰写&执行，与投放、创意沟通协作。**

**岗位要求：**1. **细致认真有责任心；**

**2、广告、传媒、新闻类专业优先，有过广告投放实习经验优先；** |
| **销售专员** | **岗位职责：**1. **负责客户的信息收集及客户拓展工作，同时需要解决客户销售过程中的问题；**
2. **维护日常客户关系，及时就客户服务过程中的问题进行整理，并寻求内部解决；**
3. **推动客户广告投放的开户，上线，效果跟踪等各流程的顺利进行。**

**任职要求：**1. **市场营销相关专业应届本科**

**2、沟通能力及抗压能力强，能独立拓展客户** |
| **设计/美术类** |
| **广告素材设计师** | **岗位职责：**1. **主要负责公司产品在巨量、快手、广点通、爱奇艺等媒体投放广告的相关设计；**
2. **跟踪产出实现效果、提出合理改善方案；**
3. **持续关注设计趋势、分享设计经验、推动提高团队的产出水平；任职条件：**
4. **本科及以上学历；**

**2. 熟练使用Ae、Pr、Ps、Ai等软件；** |
| **原画设计师（场景or角色）** | **工作职责：****角色：**1. **负责产出项目内主角、服装部件、角色部件、NPC等原画设定；**
2. **根据项目角色原画标准及工艺流程，审核并跟进外包资源，针对外包制作的资产进行反馈和修改；**
3. **负责项目角色方向宣传图的设计与绘制；**

**场景：**1. **负责产出项目内场景概念、物件、建筑、载具等原画设定；**
2. **根据项目场景原画标准及工艺流程，审核并跟进外包资源，针对外包制作的资产进行反馈和修改；**
3. **负责项目场景方向宣传图的设计与绘制；**

**任职要求：** 1. **美术设计相关专业毕业，具备优秀的美术功底及审美；**
2. **具备良好的沟通能力与团队协作能力，高度的工作责任心和敬业精神；**
3. **精通各类2D绘制软件的使用和流程工艺；**

**4、熟悉主流二次元风格特征特点，能快速的适应项目细分风格； 5、对潮流敏感，能快速抓住当下流行元素，合理运用进角色原画设计里；** |
| **3D角色设计师** | **工作职责：** 1. **根据原画设计制作3D角色相关资产，还原并升华原画设计的3D效果，包括但不限于角色发型，五官部件，角色服装，角色道具，NPC，怪物等；**
2. **配合动画设计师对模型资产进行合理布线，保证模型资产符合动作绑定需求；**
3. **根据项目3D角色标准及工艺流程，审核并跟进外包资源，针对外包制作的资产进行反馈和修改；**
4. **对项目内3D角色资产进行管理和维护；**

**任职要求：** 1. **美术设计相关专业毕业，具备优秀的美术功底及审美；**
2. **具备良好的沟通能力与团队协作能力，高度的工作责任心和敬业精神； 熟练各类标准的3D角色资产制作工艺流程和软件使用，包括但不限于NPR，PBR，手绘等；**
3. **具备高模，低模的制作能力，对Marvelous，Houdini等新的建模工艺有一定的了解和使用；**
4. **至少熟悉一款常用商业引擎UE4/Unity；**

**5、熟练二次元风格建模和贴图制作，熟悉其他主流风格；** |
| **3D场景设计师（物件or地编方向）** | **工作职责：****物件方向：** 1. **根据原画设计或参考图制作3D场景物件相关资产，还原并升华原画设计的3D效果；**
2. **根据项目要求拆分规则，对场景物件进行拆分，并测试组件化组合效果；**
3. **根据项目3D场景物件标准及工艺流程，审核并跟进外包资源，针对外包制作的资产进行反馈和修改；**
4. **对项目内3D场景物件资产进行管理和维护；**

**地编方向：**1. **配合总监及TA制定项目3D场景关卡相关美术标准，并定期维护更新标准内容； 配合产品和程序开发关卡编辑器，归纳总结专业地编工具，将地编工作系统化小白化，满足小白用户的UGC需求；**
2. **制定3D场景地编工艺流程，对灯光系统、碰撞系统、寻路系统、天空环境、引擎环境等进行专业的分析，制定相应标准； 3、关注并学习行业3D场景地编相关技术发展，保持公司在3D场景地编技术积累跟紧行业发展步伐，不断提高场景渲染效果，优化场景渲染效率；**

**任职要求：** 1. **美术设计相关专业毕业，具备优秀的美术功底及审美；**
2. **具备良好的沟通能力与团队协作能力，高度的工作责任心和敬业精神；**
3. **熟练各类标准的3D场景物件资产制作工艺流程和软件使用，包括但不限于NPR，PBR，手绘等；**
4. **具备高模，低模的制作能力，对Marvelous，Houdini等新的建模工艺有一定的了解和使用；**
5. **至少熟悉一款常用商业引擎UE4/Unity；**

**6、熟练二次元风格建模和贴图制作，熟悉其他主流风格；** |
| **3D动作设计师** | **工作职责：** 1. **负责项目内主角，NPC，怪物，交互物件等资产骨骼设置及绑定；**
2. **负责项目内3D动作库的资产设计与制作，包含表情动画的制作；**
3. **配合3D角色设计师进行模型布线审核，以符合后续动作绑定标准；**
4. **根据项目3D动作标准及工艺流程，审核并跟进外包资源，针对外包制作的资产进行反馈和修改；**
5. **对项目内3D动作资产进行管理和维护；**

**任职要求：** 1. **美术设计相关专业毕业，具备优秀的美术功底及审美；**
2. **具备良好的沟通能力与团队协作能力，高度的工作责任心和敬业精神；**
3. **熟练各类标准的3D动作资产制作工艺流程和软件使用；**
4. **熟悉人物，动物，机械等运动规律，能较好的设计并制作出自然、流畅、合理的动作；**
5. **至少熟悉一款常用商业引擎UE4/Unity；**

**6、熟悉二次元风格动画制作要领，熟悉其他风格动画制作要点； 7、软件要求3DMax；** |
| **增长运营部-视频剪辑师** | **岗位职责：**1. **负责公司各类休闲游戏产品视频广告素材的制作；**
2. **有游戏营销概念，能够充分基于游戏核心玩法、广告创意理念进行产出；**

**任职要求：**1. **多媒体、动画、影视制作、数字媒体等相关专业优先；优秀的应届毕业生优先考虑，表现优异者可直接转正；**

**2、熟练运用pr或Ae等视频剪辑合成软件；** |
| **商务部-视频剪辑师** | **岗位职责：**1. **负责公司各类休闲游戏产品视频广告素材的制作；**
2. **有游戏营销概念，能够充分基于游戏核心玩法、广告创意理念进行产出。**

**岗位要求：**1. **多媒体、动画、影视制作、数字媒体等相关专业优先；优秀的应届毕业生优先考虑，表现优异者可直接转正；**
2. **熟练运用pr或Ae等视频剪辑合成软件；**
3. **拥有巨量引擎、快手、广点通等广告视频制作经验者优先；**
4. **爱玩休闲小游戏，熟悉游戏玩法，善于总结游戏有吸引力的点并应用到广告视频制作上；**

**5、具备较强的逻辑思维能力、沟通无障碍，有团队精神，能承受较强的工作压力。** |
| **测试类** |
| **测试工程师** | **岗位职责：**1. **保障产品质量，包括功能测试、性能测试、稳定性测试、兼容性测试、自动化测试等；**
2. **持续跟踪线上问题，并从中归类总结，同时对线上crash、反馈等数据建立有效的监控体系；**
3. **对产品需求、产品开发等提出改进建议，参与优化项目流程；4、时刻保持学习的状态，善于总结、优化测试流程，合理创新。岗位要求：**
4. **计算机或相关专业优先；**
5. **熟练掌握Android操作系统，熟悉Android、iOS双系统系统优先；**
6. **熟练掌握Java、Object-C、Python等其中的一门或多门语言；**
7. **具备自动化与业务相结合的实际工作经验；**

**5、良好的学习能力和技术钻研能力，优秀的沟通表达能力，严谨的逻辑思维能力热爱测试工作，良好的责任心和主动性。** |
| **MetaWorld测试工程师** | **岗位职责：**1. **负责需求分析，测试计划制定，测试用例设计，测试执行；**
2. **负责移动端游戏性能测试及分析，可以定位出性能瓶颈原因；岗位要求：**
3. **喜爱游戏行业；**
4. **有自动化代码经验或其他任何代码经验；**
5. **编程出身优先；**
6. **很强的执行力和抗压能力，敢于提出问题，积极思考；**
7. **有很强的执行力和沟通能力，与项目组策划、程序、美术部门积极有效沟通，推动问题及时合理的解决，能定期总结问题；**
8. **测试思维逻辑清晰，有一定的归类能力；**

**7、额外有桌面软件测试经验优先；** |
| **策划类** |
| **游戏策划** | **岗位职责：**1. **协助主策进行数据配置和维护工作；**
2. **协助主策进行策划案的撰写和跟进工作；**
3. **进行游戏资源、文档、数据收集及整理。**

**岗位要求：**1. **热爱游戏，熟悉市面上各种游戏的玩法与设计；**
2. **具备较好的逻辑思维能力和学习能力，有一定的抗压能力；**
3. **有一定的审美水平，对自我要求高；**

**4、计算机相关专业或文学艺术类优先。** |
| **产品类** |
| **MetaWorld产品经理** | **岗位职责：**1. **协助主策进行数据配置和维护工作；**
2. **协助主策进行策划案的撰写和跟进工作；**
3. **进行游戏资源、文档、数据收集及整理。**

**岗位要求：**1. **热爱游戏，熟悉市面上各种游戏的玩法与设计；**
2. **具备较好的逻辑思维能力和学习能力，有一定的抗压能力；**
3. **有一定的审美水平，对自我要求高；**

**4、计算机相关专业或文学艺术类优先。** |
| **增长产品经理** | **岗位职责：****负责用户增长相关分析，对策略分析、输出、效果、运营追踪负责。**1. **深入了解业务，基于业务目标，业务背景和现状，建立分析假设、框架和验证方法，提供正确数据和定性结论；**
2. **搭建监测指标体系，通过用户增长的框架和分析方法，针对拉新、留存、转化优化等进行深入的专题分析；**
3. **为了特定业务目标，配合业务部门满足关键指标临时监控、并推动最终的监控产品化；**
4. **熟悉数据生产，收益策略相关项目效果评估，为运营策略和产品优化提供数据支撑；**

**岗位要求：**1. **熟练使用SQL等数据库查询语言，统计基础扎实；了解Python、hive、数据仓库理论优先，有定量分析项目经验优先；**

**2、擅长与内、外部合作团队交流沟通，有跨部门跨团队项目推动力，快速响应需求，拥抱变化；** |
| **商业化产品经理** | **岗位职责：**1. **负责平台的商业化策略设计及落地执行，规划商业化节奏，提升平台广告收入及会员收入；**
2. **结合平台的不同用户的内容喜好和消费行为，探索并驱动广告的销售和产品及售卖模式创新；**
3. **通过业务逻辑和数据分析，挖掘当前广告客户投放存在的问题，并给出优化方案并实施；**
4. **制定产品/项目的目标，统筹协调市场、销售、运营等多方资源并通过有效手段影响业务体系，推动收入目标达成；**

**岗位要求：**1. **商业产品策略能力：深入理解商业产品，对消费型场景具备好奇心，乐于体验，在其他内容开放平台及直播平台（如：头条号、微信公众平台、企鹅号、抖音、快手、各直播平台等）有商业化经验者优先，在创业公司操盘过百万DAU的用户产品商业化项目的同学优先；**

**2、 必需数据能力：通过数据分析产品缺陷和产品体验的问题，通过用户需求调研，不断优化产品设计；** |
| **产品经理（内容策略&数据分析方向）** | **岗位职责：**1. **协助完成数据产品、数据分析、数据体系建设和梳理、数据异常跟踪排查等工作；**
2. **配合产品经理设计方案、输出需求，协调推进团队内研发测试等工作；**
3. **与相关团队成员如分析师、算法同学配合完成目标；**
4. **支持内容生态组及运营组的相关需求落地，跟踪数据和用户反馈，迭代优化内容结构。**

**岗位要求：**1. **计算机、信息管理相关专业，研究生优先；**
2. **有BI、SQL相关背景知识或实习经验优先；**
3. **结构化思维，理解、沟通、探索、快速学习能力；**

**4、热爱游戏，对游戏市场具备足够的敏感度，熟悉各类型游戏，擅长挖掘优质游戏优先。** |
| **B端产品经理** | **岗位职责：**1. **通过数据分析，需求调研，abtest 等方式持续提升业务指标及运营效率；**
2. **负责运营管理后台及前端产品优化等工作；**
3. **跟进项目设计、开发、QA和上线等环节，保证项目进度质量。**

**岗位要求：**1. **良好的问题分析和解决能力，优秀的逻辑思维能力，极强的数据敏感度；**

**2、善于独立思考，沟通能力强，乐于通过数据分析问题；3、结构化思维，理解、沟通、探索、快速学习能力。** |
| **C端产品经理** | **岗位职责：**1. **通过数据分析，需求调研，abtest 等方式持续提升业务指标及运营效率；**
2. **负责用户侧产品规划设计工作；**
3. **跟进项目设计、开发、QA和上线等环节，保证项目进度质量；**

**岗位要求：**1. **良好的问题分析和解决能力，优秀的逻辑思维能力，极强的数据敏感度；**
2. **善于独立思考，沟通能力强，乐于通过数据分析问题；**

**3、结构化思维，理解、沟通、探索、快速学习能力** |
| **运营类** |
| **海外游戏运营** | **岗位职责：**1. **学习和接触海外游戏测评，资源整理，游戏数据分析等；**
2. **与其他运营团队一起跟进运营流程；**
3. **负责游戏运营日报整理和发布，并总结分析给团队；**
4. **总结工作内容，提交实习日报。**

**岗位要求：**1. **游戏爱好者优先；**
2. **有互联网、内容类产品运营经验者优先；**
3. **认真、负责、执行力强；**
4. **英文好，CET 6级优先；**
5. **熟练使用WORD、EXCEL；**

**6、了解海外网络文化、熟悉海外社媒平台优先。** |
| **广告运营** | **岗位职责：**1. **协助日常客户广告投放执行；**
2. **协助投放经理进行账户搭建，数据整理；**
3. **统计分析账户投放数据，整理汇总投放总结周报、月报；**
4. **参与方案讨论&撰写&执行，与投放、创意沟通协作。**

**岗位要求：**1. **该岗位需要候选人非常细致认真有责任心；**

**2、广告、传媒、新闻类专业优先，有过广告投放实习经验优先；** |
| **广告联运部门-产品运营** | **岗位职责：**1. **协助完成数据产品、数据分析、数据体系建设和梳理、数据异常跟踪排查等工作；**
2. **配合产品经理设计方案、输出需求，协调推进团队内研发测试等工作；**
3. **与相关团队成员如分析师、算法同学配合完成目标；**

**岗位要求：**1. **计算机、信息管理相关专业，研究生优先；**
2. **有BI、SQL相关背景知识或实习经验优先；**

**3、结构化思维，理解、沟通、探索、快速学习能力；** |
| **增长运营部-产品运营** | **岗位职责：**1. **负责产品用户增长工作，通过渠道投放等方式扩大流量池；**
2. **负责搭建投放平台，不断对投放平台进行迭代和优化；**
3. **通过ABtest实验和分析，优化产品漏斗，提升各关键指标；任职要求：**

**1、985，211高校应届生， 移动互联网从业经验，有独立负责项目经验者优先**1. **具备跨部门协调与工作能力，与UI设计师、开发团队保持顺畅沟通**

**3、产品思维敏捷，洞察力强；有很强的逻辑思维、沟通能力、抗压能力，思维开放、善于学习创新** |
| **创作者运营** | **岗位职责：**1. **作为连接公司和创作者的核心桥梁：保持与创作者社区的沟通，支持创作者需求，活跃社区生态氛围，并将创作者的需求意见反馈给公司；**
2. **优质创作者的筛选发掘引入、跟进扶持、运营推广，并采取各种方式引导作者提高内容产出；**
3. **协助面向社群的推广和教程、及社群内容的制作，包括但不限于图文、直播、长短视频；**
4. **协助策划、组织线上线下的创作者社区活动；**
5. **协助创作者论坛、社区平台、群组的日常维护管理。**

**岗位要求：**1. **热爱游戏、有动手创作游戏的欲望，喜欢和游戏开发者相处。有一定的游戏行业从业经验和资源优先；**
2. **曾经参与过游戏开发优先；**
3. **性格有耐心，需要有很强的沟通能力和同理心；**
4. **具有较强的组织能力；**

**5、较好的文字能力，能熟练运用PPT、EXCEL、和图片/视频编辑工具优先。** |
| **发行游戏运营** | **岗位职责：**1. **参与游戏的发行工作，包括但不限于：游戏评测、游戏数据分析、游戏合作对接、游戏分发流程协作；**
2. **对商务提测的产品进行初评，并给出意见；**
3. **负责游戏数据日报整理和发布，并总结分析给团队；**
4. **对工作内容进行总结提炼，形成文档；**
5. **根据部门内其他工作要求，配合保质保量完成。**

**岗位要求：**1. **应届生，如果实习每周至少4-5天实习；**
2. **游戏爱好者，游戏涉猎广泛者优先；**

**3、敢想、敢说、敢做，具有团队合作精神；** |
| **互联网程序类** |
| **Android工程师** | **岗位职责：**1. **负责公司 Android 客户端的研发和维护工作；**
2. **负责产品的详细技术架构设计与技术难点攻关；**
3. **负责 Android 平台产品的核心框架的设计和改进；**
4. **设计良好的代码结构，不断迭代重构；**
5. **负责基础模块和组件的研发和维护；**
6. **关注多个性能指标，不断优化提升用户体验。**

**岗位要求：**1. **熟练掌握常见的开源框架及其设计原理，优秀的编程思想；**
2. **熟悉常用算法及数据结构；**
3. **丰富的 Android 平台开发经验，比较多的系统架构能力和经验；**
4. **了解 Framework 层，良好的源码阅读习惯；**
5. **能够创造前所未有的方案解决新问题，代码整洁；**
6. **有多个完整的 Android App 项目经验，至少参加过一个完整的 Android APP 的技术框架搭建、关键技术选型工作；**

**7、有强烈的责任心和团队精神，善于沟通。加分项：有性能优化相关经验的优先。** |
| **IOS工程师** | **岗位职责：**1. **负责公司 Android 客户端的研发和维护工作；**
2. **负责产品的详细技术架构设计与技术难点攻关；**
3. **负责 Android 平台产品的核心框架的设计和改进；**
4. **设计良好的代码结构，不断迭代重构；**
5. **负责基础模块和组件的研发和维护；**
6. **关注多个性能指标，不断优化提升用户体验。**

**岗位要求：**1. **熟练掌握常见的开源框架及其设计原理，优秀的编程思想；**
2. **熟悉常用算法及数据结构；**
3. **丰富的 Android 平台开发经验，比较多的系统架构能力和经验；**
4. **了解 Framework 层，良好的源码阅读习惯；**
5. **能够创造前所未有的方案解决新问题，代码整洁；**
6. **有多个完整的 Android App 项目经验，至少参加过一个完整的 Android APP 的技术框架搭建、关键技术选型工作；**

**7、有强烈的责任心和团队精神，善于沟通。** |
| **golang/java数据开发** | **岗位职责：****1、负责公司 海量 数据开发、数据ETL、数据服务 开发运维与调优工作。****2、参与研究并发现系统性能瓶颈、设计缺陷、提出改进方案并实施。****3、能够与产品经理、管理团队进行良好的沟通合作、按时按质保量完成开发任务。****岗位要求：** 1. **计算机，软件工程相关专业优先；**
2. **热爱计算机技术，掌握至少一门编程语言（包括但不限于 C/C++/Python/Go/Rust/Java）；**
3. **扎实的计算机专业基础，包括算法、数据结构、操作系统、体系结构等；**
4. **优秀的学习和沟通能力；**
5. **对大数据、数据分析、数据服务抱有极大的兴趣。**

**加分项：** 1. **具有可观测性、分布式、缓存、消息队列、Docker、K8s、微服务、hadoop、hive、spark、Flink等技术的实践经验；**
2. **热爱开源，为开源项目贡献过代码；**

**3、参加过重要计算机类竞赛并获奖，有实习或者项目经验。** |
| **算法工程师（数据分析方向）** | **岗位职责：**1. **参与广告业务的数据分析和算法策略优化；**

 **岗位要求：**1. **计算机、数学、电子工程、通信等相关专业优先；**
2. **熟练掌握NLP常见框架，dssm, deepFM、LR、DNN、LSTM, Bert等，并具备一定的技术调研能力；**
3. **扎实的算法和数据结构基础，优秀的工程实现能力，精通C/C++、Java、Python等至少一门编程语言；**

**4、分析能力，沟通协调能力，执行力，创新能力，有一定的工程实践能力，良好的编码习惯"** |
| **推荐算法工程师** | **岗位职责：****1、参与推荐算法research；****2、参与机器学习平台建设；** **3、参与模型serving强化，和众多优秀的工程师一起用新技术在算法领域进行创新。****岗位要求：**1. **计算机、数学、电子工程、通信等相关专业优先；**
2. **熟练掌握NLP常见框架，dssm, deepFM、LR、DNN、LSTM, Bert等，并具备一定的技术调研能力；**
3. **扎实的算法和数据结构基础，优秀的工程实现能力，精通C/C++、Java、Python等至少一门编程语言；**

**4、分析能力，沟通协调能力，执行力，创新能力，有一定的工程实践能力，良好的编码习惯** |
| **中台全栈工程师** | **岗位职责：**1. **岗位全栈技术，负责工程效率，项目管理，公司效能相关系统的研发。 肩负全公司自动化, ，提高效率和生产力的重任；**
2. **优化和连接CI/CD持续集成 、 代码审核 、发版上线流程，赋能研发。提高生产力， 推进自动化；**
3. **整合IM通讯软件 、wiki知识库 /、邮箱 、 待办TODO的信息和通知， 产出工具。**

**岗位要求：**1. **认可研发效能的重要性，对自动化和提高效率有热情，productivity hacker；**
2. **优秀的逻辑思维和沟通能力，优秀的工程和解决问题能力，逢山开路遇水搭桥；**

**3、全栈技术能力，擅长学习，收集分析信息，熟练翻墙科学上网加。** |
| **Android开发工程师** | **岗位职责：**1. **主要负责android系统平台上的客户端软件的产品开发与维护；**
2. **能够协同其他开发工程师，共同参与项目研发；**
3. **负责公司核心应用系统产品升级及维护、性能优化；**
4. **协助公司Web平台、其他移动平台开发、框架、实现工作。岗位要求：**
5. **本科以上学历；**
6. **要求计算机基础扎实，熟悉掌握网络、操作系统、算法、内存管理等；**
7. **熟悉掌握Android开发和Java编程语言，深入理解Android系统底层技术；**
8. **熟悉客户端常见架构，具备架构设计能力，至少主导过一个完整的应用技术框架搭建、关键技术选型工作**
9. **熟悉客户端架构设计、移动安全、性能优化、稳定性保障等相关技术是加分项；**

**6. 有较强的逻辑/概率思维能力，善于分析、归纳、描述、沟通、和解决问题。** |
| **web开发工程师** | **岗位职责：**1. **参与公司web相关页面的开发；**
2. **参与实现各种动画效果；**
3. **参与到团队日常版本的维护工作。**

**岗位要求：** 1. **熟悉了解过Vue.js/React.js；**
2. **熟练使用js和css，并对Es5和Es6语法有一定了解；**
3. **熟练使用脚手架创建一个新项目，并了解一些基本的配置；**
4. **熟练代码管理工具Git；**
5. **良好的编码习惯；**
6. **良好的沟通能力，善于团队合作；**

**7、学习能力强，乐观积极，富有责任使命感，较好的沟通协作能力，较强的主动性和推动能力，持续改进和优化现有的业务需求。** |
| **业务研发部-Java开发工程师** | **岗位职责：**1. **负责公司业务研发和维护工作；**
2. **负责根据产品需求，分析技术要点，并梳理出技术方案；**
3. **具有良好的编码习惯，提供不断学习设计模式和技术框架，完善项目；**
4. **有关注数据、监控的意识，并通过日志等分析问题原因，快速定位。**

**岗位要求：**1. **具有良好的编码习惯，优秀的编程思想；**
2. **熟悉数据结构和算法，对网络相关知识要有一定理解；**
3. **熟悉Java底层数据类型，常用的list、set、map等组件；4、熟悉spring全家桶的技术要点；**
4. **有强烈的责任心和团队精神，善于沟通；**

**6、有过优秀项目经验者优先。** |
| **广告联运部门-Java开发工程师** | **岗位职责：**1. **参与广告系统B端平台和C端引擎的开发；**
2. **参与客户端广告SDK和聚合SDK的开发；**

**岗位要求：**1. **具有良好的编码习惯，优秀的编程思想；**
2. **熟悉数据结构和算法，对网络相关知识要有一定理解；**
3. **熟悉Java底层数据类型，常用的list、set、map等组件；4、熟悉spring全家桶的技术要点；**
4. **有强烈的责任心和团队精神，善于沟通；**

**6、有过优秀项目经验者优先。** |
| **sql数据开发工程师** | **工作职责：****1.完成业务部门的统计报表需求.****2.设计和处理统计方案,能够实现复杂的统计逻辑.****3.参与数据仓库的开发与设计.****4.维护表报的稳定运行.****任职要求：****1.至少会应用C++,Python,Java,R,Scala里面的两种或两种以上的编程语言.****2.能够使用SQL语言进行复杂业务场景统计,SQL可以是标准SQL或者是其他方言的SQL均可.****3.了解在并发环境下编程的处理方法和处理思想.****4.了解基本的统计学概念和处理方法,并且可以使用编程语言实现对应的统计语义.****5.拥有大数据处理思维,了解大数据处理常用数据结构和算法.****6.拥有有计算机专业学历,并且拥有高级统计学或者应用统计学的学习经历者优先.** |
| **游戏程序类** |
| **TS开发工程师** | **岗位职责：****负责游戏各个功能模块方案的实现。****任职要求：**1. **对消息或事件机制必须熟练掌握，能分清消息在客户端内传递和多端传递的区别.**
2. **掌握常用的数据结构（树/哈希表...）。**
3. **对所有逻辑执行的性能开销必须完全掌握，知道诸如脏标记/对象池等性能优化方案。**
4. **对常见的游戏类型（MOBA/FPS/TPS/MMO）的各种常见功能（角色/背包/道具/属性/等级...）要比较熟悉。**

**5、具备良好的编程习惯(清晰的文档及注释)及较强代码规范意识，有高度责任心，能承受较大压力，有较强的自驱力。** |
| **MetaWorld研发工程师** | **岗位职责：****负责游戏各方面的开发和实现。****岗位要求：**1. **对游戏开发感兴趣；有游戏开发经验，有完整上线游戏经验优先；**
2. **逻辑思维强, 掌握常用的数据结构；**
3. **热爱玩游戏, 对常见的游戏类型（MOBA/FPS/TPS/MMO/SLG/TCG等..）的各种常见功能（角色/背包/道具/属性/技能...）要比较熟悉；**

**4、学习能力强，负责，承压，自驱，熟练翻墙加分。** |
| **UE4黄埔培训生** | **岗位JD:****什么是【MetaApp UE4培训营】？**1. **是MetaApp 公司内部的UE4人才培训项目；**
2. **入职后带薪脱产两个月（是的，两个月培训期间只学习不工作）进行培训学习；**
3. **培训课程内容：3D; UE C++; UE; 图形学和渲染；4.培训结束通过考核后，成为公司的游戏编辑器项目的UE开发工程师；**

**您将会获得：**1. **带薪接受游戏开发市场上最前沿最正规的UE4培训，与资深开发工程师一起迅速成长；**

**2.10年+经验的资深工程会成为您的导师，为您解答技术/行业问题；****3.最快了解游戏开发、游戏工业化过程的途径0；4.大厂同级别薪资+全职同级别福利；5.课程、资料、设备全由公司免费提供，只需要您认真学习；** |