|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 公司名称 | | | 成都赞歌网络科技有限公司 | | | | | | |
| 公司详细地址 | | | 成都市武侯区雄川金融中心1栋1006号 | | | | | | |
| 具体联系人 | | | 郭天棋 | | 联系人手机 | | | | 17311087609 |
| 联系人邮箱 | | | 2917640560@qq.com | | 公司网址 | | | | [www.zangagames.com](http://www.zangagames.com/) |
| 公司规模 | | | 40-99人 | | | | | | |
| 公司简介  苏州赞歌网络科技有限公司成立于2013年12月，总部坐落于美丽的苏州工业园区独墅湖高教区，是专业从事顶级美术外包服务、H5游戏研发和游戏产品定制的综合型公司。 赞歌公司美术服务以“聚焦客户要求和压力，提供有竞争力的美术解决方案和服务，持续成就客户！”为使命，致力于为国内外广大客户提供“高品质”“高效率”“高性价比”的美术产品制作、美术风格定制、美术整包服务； 目前苏州公司共有56位设计师，其中7位核心成员均来自网易、完美、预言等技术管理岗位，拥有10年以上的游戏美术研发、美术外包制作和管理经验；公司成立的5年间，参与多款知名游戏：《阴阳师》《镇魔曲》《梦幻西游》《天龙八部》《剑网三》等产品的美术制作，期间不断的积累经验和优化内部管理，以求提供更好的服务！ 研发业务秉承“创新、专注、务实”的理念，力争在H5领域深耕并打下坚实的基础！ | | | | | | | | | |
| 招聘岗位1 | | 次世代场景 | | | | 招聘人数 | | 8人 | |
| 薪资范围 | | 3k-12k（具体要看经验和作品） | | | | 工作时间 | | 周一至周五（9:30-18:30），周末双休 | |
| 次时代场景设计师  工作职责：  1.根据游戏风格和要求，完成场景道具等模型制作；  2.具备二次设计能力，并完成相应模型制作和优化。  职位要求：  1. 美术、动画、数字媒体艺术相关专业优先，接受应届毕业生；  2.热爱游戏，爱钻研技术，具备良好的沟通能力，执行力团队合作意识；  3. 能熟练运用3Dmax或者Maya软件。  工作时间：9:30-18:30  工作福利：下午茶、零食、团建、节假日、带薪年假、社保公积金，可到腾讯网易学习 | | | | | | | | | |
| 招聘岗位2 | | 3D手绘场景 | | | | 招聘人数 | | 3人 | |
| 薪资范围 | | 3k-12k（具体要看经验和作品） | | | | 工作时间 | | 周一至周五（9:30-18:30），周末双休 | |
| 3D手绘场景（初级、中级、高级）  岗位职责：  根据原画制作3d场景手绘模型贴图全套流程制作，根据提供的原画高质量还原模型  岗位要求：  1.美术类相关专业毕业者优先；有相关工作经验者尤佳；  2.能在工作中熟练使用相关设计软件（3Dmax或者Maya）;  3.具有扎实的美术基础与良好的手绘能力;能适应多种风格的制作优先；  4.具有高度责任感和团队合作精神，有良好的工作沟通能力和学习能力；  工作时间：9:30-18:30  工作福利：下午茶、零食、团建、节假日、带薪年假、社保公积金，可到腾讯网易学习 | | | | | | | | | |
| 招聘岗位3 | 场景原画设计师 | | | 招聘人数 | | | 3人 | | |
| 薪资范围 | 3k-12k（具体要看经验和作品） | | | 工作时间 | | | 周一至周五（9:30-18:30），周末双休 | | |
| 场景原画设计师  职位描述： 1.游戏场景的概念设计，包括总体的风格，布局，色调的把控； 2.场景物件的设计、细画；； 任职要求： 1.具备专业美术设计知识,接受应届毕业生； 2.熟练操作软件，熟悉原画设计及相关工作流程； 3.有良好的美术基本功，较好的素描造型能力和色彩控制能力； 4.热爱游戏工作，良好的沟通表达能力团队意识强； 5.一年以上游戏场景原画工作经历具备丰富的整图制作优先  工作时间：9:30-18:30  工作福利：下午茶、零食、团建、节假日、带薪年假、社保公积金，可到腾讯网易学习 | | | | | | | | | |
| 招聘岗位4 | 3D动作设计师 | | | 招聘人数 | | | 4人 | | |
| 薪资范围 | 3k-12k（具体要看经验和作品） | | | 工作时间 | | | 周一至周五（9:30-18:30），周末双休 | | |
| 3D动作设计师（初级、中级、高级）  岗位职责：  负责项目中的3d角色或动物动作设计及制作  任职要求：  1.大专及以上学历，动画相关专业优先，有动画理论知识基础。  2.有3d游戏制作经验，熟悉人物，常见生物动画制作规律  3.有动作格斗类游戏制作经验优先考虑  4.善于表演，节奏感好，具备良好的镜头感，和设计能力，能够制作出不同性格的优良动画  5.对动画角色，性格，职业，技能等有较深的理解和精准定位  6善于沟通，不急不躁，理解能力好，有良好的抗压能力和学习能力  工作时间：9:30-18:30  工作福利：下午茶、零食、团建、节假日、带薪年假、社保公积金，可到腾讯网易学习 | | | | | | | | | |