

全国数字创意教学技能大赛组织委员会

国创赛【2021】字第18号



第五届全国数字创意教学技能大赛

四川分赛区

参赛信息摘要

一. 赛事简介

全国数字创意教学技能大赛以推动全媒体时代教育教学理念在计算机基础教育、IT教育、网络教育、影视、动漫游戏、艺术设计、电子竞技、数字媒体与数字艺术设计等相关专业中的应用为指导思想，以提高教师新时代教育技术应用能力为主旨，迄今为止已连续成功举办四届，2021年是第五届。

2021年3月20日，全国数字创意教学技能大赛成功入选教育部中国高等教育学会发布的《全国普通高校教师教学竞赛分析报告2012-2020年》，成为高校教育教学改革和创新人才培养的重要竞赛项目。

二. 参赛类型

(一) 普通高校赛道

1. 参加人员范围：

高等院校计算机基础教育、IT相关专业、影视艺术、动画、漫画、插画、游戏、数字媒体、数字艺术设计、电子竞技、产品设计、AI、VR和创意类等各相关专业教师和教育工作者。

2. 作品类别：

A. 影视动漫类

1、影视艺术 2、摄影摄像 3、动画 4、漫画插画

B 数字艺术类

1、数字媒体艺术 2、视觉传达 3、产品设计 4、环艺设计

C 互动媒体及其他类别

1、数字媒体技术 2、交互艺术与游戏设计（含电子竞技）3、计算机应用（大数据、可视化、人工智能 AI 设计等） 4、其他类别

(二) 高等职业学校赛道

1. 参加人员范围：

高等职业院校电子信息大类（计算机类）、文化艺术大类（艺术设计类）和新闻传播大类中相关数字媒体技术、数字媒体艺术设计、软件技术、动漫制作技术、游戏艺术设计、人工智能技术应用、虚拟现实技术应用、文化创意与策划、数字图文信息处理技术、数字出版、移动应用开发、影视多媒体技术、融媒体技术与运营、全媒体广告策划与营销、动漫设计、艺术设计等各相关专业教师和教育工作者。

2. 作品类别：

A 电子信息计算机类

1、软件技术 2、人工智能技术应用 3、移动应用开发 4、数字媒体技术

B 艺术设计类

1、动漫设计 2、艺术设计 3、数字媒体艺术设计 4、游戏设计 5、影视多媒体 6、广告策划营销 7、文化创意与策划 8、数字出版 9、数字图文信息处理

C 互动媒体及其他类别

1、虚拟现实 (AR\VR\MR\XR) 2、融媒体制作 3、其他类别

三 . 作品要求

1. 参赛教师可在任意一个参赛专业组别、类别里选择一门相关课程，拍摄制作长度在 5-15 分钟教学微课短片视频，作为参赛评比作品；
2. 参赛教学视频文件格式采用 mp4 压缩文件格式，单个视频文件不超过 300M，视频采用 H.264 编码，音频采用 AAC 编码，分辨率为 720p (1280×720, 16:9)，视频画质高清。文件命名格式“赛道+组别+课程名+院校+姓名+电话”；
3. 每部参赛作品只能有一名教师主讲参赛（建议教师团队不超过 3 人，设 1 名主讲教师）。

四 . 作品投递及联系方式

1. 作品提交邮箱：1103702571@qq.com

【重要提示】：请将参赛资料打包进一个文件夹，并上传至百度网盘（永久期限），之后只需将网盘链接提交至邮箱即可。文件夹及邮件名称按如下格式写明：
赛道+组别+课程名+院校+姓名+电话

2. 联系人：李 序 13408517373 (9:00-17:00 拨打，微信同号)

关 航 13981717014 (9:00-17:00 拨打，微信同号)

五 . 截止时间

投稿时间：2021 年 6 月 15 日——2022 年 3 月 10 日截止。

评选时间：2022 年 3 月底

颁奖时间：待定

六 . 其他

关于奖项设置、评选标准、评选流程等一应其他事宜，可参看大赛官网

www.cdec.org.cn

第五届全国数字创意教学技能大赛

四川分赛区组委会

2021.11.1